

# Informanten und Kartengeber der Schicksalsklinge



von

FULGER WUNNEMAR GLIMMERDIECK

Derograph, Kartograph und Sagenkundler

Stand 24.10.2014

Mit Dank an Barbarossa Rotbart sowie Zurgrimm und Crystals DSA Foren

<http://www.crystals-dsa-foren.de/>

Verwendung der Marke und Inhalten von DAS SCHWARZE AUGER mit freundlicher Genehmigung  
der Ulisses Medien & Spiel Distribution GmbH.

Copyright © 2007 by Significant GbR für die Marke DAS SCHWARZE AUGER in Wort und Bild, by  
Alpers, Fuchs, Kramer, Neigel für die Inhalte.

Die Nordlandtrilogie, Schicksalsklinge, Sternenschweif, Schatten über Riva, sowie alle  
diesbezüglichen Materialien sind Copyright © attic Entertainment Software GmbH.

# Inhaltsverzeichnis

## Informanten und Kartengeber

Jurge Torfinsson.....		.....3
Der Schwarzmagier.....		.....3
Yasma Thinmarsdotter.....		.....4
Umbrik Siebenstein.....		.....4
Isleif Olgardsson.....		.....5
Ragna Firunjasdotter.....		.....5
Beorn Hjallasson.....		.....6
Algrid Trondesdotter.....		.....6
Eliane Windenbek.....		.....7
Hjore Ahrensson.....		.....8
Swafnild Egilsdotter.....		.....9
Treborn Kolberg.....		.....9
Tiomar Swafnildsson.....		.....10
Olvir Gundridsson.....		.....10
Asgrimm Thurboldsson.....		.....11
Einhorn.....		.....11
Greifen.....		.....12
Alrik Derondan.....		.....12
Der lange Gerbald.....		.....12
Die alte Janda.....		.....13

## Jurge Torfinsson



### Ort

- Skjal

### Hintergrund

- Ist etwa 25 Jahre alt.
- Serviert Premier Feuer.
- Seine Urgroßmutter war Hyggeliks Braut, Bryda Lingarsdotter.
- Er ist entfernt verwandt mit Ragna.
- Er kennt bereits Yasmas neuen Wohnort.

### Verweise

- Ein Händler namens "Kollborn" [sic] wollte ihm die Karte bereits abkaufen.
- Yasma Thinmarsdotter, Thoss.
- Ragna Firunjasdotter, Vidsand.
- Swafnild Egilsdotter, fährt zur See.
- Algrid Trondesdotter, Hjalsingor.

### Kartenstück

- Nr. 1
- Sein Kartenstück hat er von Bryda geerbt.

## Der Schwarzmagier



### Ort

- Ruine nahe Toss.

### Hintergrund

- Die Motive des Schwarzmagiers sind unbekannt.
- Er haust mit seinen Handlangern, darunter auch Orks in einer alten Ruine.

### Kartenstück

- Nr. 2
- Wie er an das Wissen um Yasmas Karte kam und was er mit ihr vorhatte ist nicht bekannt.

## Yasma Thinmarsdotter



### Ort

- Thoss
- Andere Informanten verweisen an ihren alten Wohnort, Clanegh.

### Hintergrund

- Schwarzhaarige, etwa 30 Jahre alte Frau.
- Lebt nun im ehem. Haus eines Hasgar Hasgarssons.
- Das Haus ist noch nicht eingeräumt und es herrscht ein heilloses Chaos.
- Bisher hat ihr Hyggelik und die Schatzkarte Pech bereitet.
- Ihre Familie hatte einst angeblich 2 Kartenstücke.

- Eines hat ihr Vater beim Spielen an Hjore Ahrensson in Ottarje verloren, dies muß gut 40 Jahre her sein.
- Das andere wurde ihr von einem finsternen Gesellen erst vor kurzem entwendet. Seine Handlanger verwüstet ihre neue Wohnung und raubten die Karte.
- Er und seine Handlanger hausen in einer Ruine. Sie ist verborgen hinter einem Berg und liegt an einem Pfad etwa 12 Meilen von Thoss aus.

### Verweise

- Der alte Umbrik Siebenstein, Orvil.
- Hjore Ahrensson, Ottarje.
- Der Schwarzmagier.

## Umbrik Siebenstein



### Ort

- Orvil

### Hintergrund

- Grauhaariger, alter Mann.
- Hilft den Helden weiter, wenn sie Gorah erledigen.
- Gorah hat sich auf einer Lichtung breitgemacht und hetzt Tiere auf Menschen.
- Drei Weißdornbüsche zeigen den Weg zu Gorah.

- Die Helden sollen ihm Gorahs Runenknochen bringen.
- Stellt ein Empfehlungsschreiben für Tiomar Swafnildsson aus.
- Kann auch von einem Reiter oder Hjore dem Schäfer empfohlen werden.

### Verweise

- Tiomar Swafnildsson, Brendhil.
- Beorn Hjallason, Ururenkel Hyggeliks, Angbodirtal.

## Isleif Olgardsson



### Ort

- Felsteyn

### Verweise

- Nennt zufällig 3 Informanten.

### Hintergrund

- Alter, weißhaariger Mann.
- Kennt die alte Janda.
- Ist mit Hyggelik verwandt.

### Kartenstück

- Nr. 3
- Sein Kartenstück erbte er von Hyggelik.

## Ragna Firunjasdotter



### Ort

- Vidsand

### Verweise

- Isleif Olgardsson, Felsteyn.
- Swafnild Egilsdotter, fährt zur See.
- Gerbald, Verwandter Hyggeliks, Phexcaer.
- Jurge Torfinsson, Nachfahre von Hyggeliks Braut, Skjal.

### Hintergrund

- Sehr hübsche, junge Frau.
- Fährt bald auf eine Reise.
- Ihre Urgroßmutter war Hyggeliks Braut, Bryda Lingarsdotter.
- Sie ist entfernt Verwandt mit Jurge.
- Sie sagt, dass Swafnild die Großnichte Hyggeliks ist. Swafnild sagt jedoch er wäre ihr Uurgroßvater.

### Kartenstück

- Nr. 4
- Ihr Kartenstück ist aus Hyggeliks Nachlass.

## Beorn Hjallasson



### Ort

- Angbodirtal

### Hintergrund

- Junger, blonder Mann.
- Ist mit Erwo von Gollbrinck befreundet (NSC), dieser verabschiedet sich hier auch falls er mitläuft.
- Swafnild Egilsdotter ist seine Base. Er bezeichnet das Schiff von ihr als "Hjallandsprotz" [sic].

### Verweise

- Hjore Ahrensson, Ottarje.
- Ragna Firnjasdotter, Vidsand.
- Swafnild Egilsdotter, fährt zur See.

### Kartenstück

- Nr. 5
- Sein Kartenstück wurde ihm von Hyggelik überlassen.

## Algrid Trondesdotter



### Ort

- Hjalsingor

### Hintergrund

- Eine gut 18 jährige, glänzend-hellblonde Frau.
- Verkaufte ihre Karte für 5 Dukaten vor 2 Jahren an einen Kollborn [sic].
- Algrids Ururgroßvater Trutzke war der einzige überlebende der Expedition.
- Trutzke wurde wirr im Alter und erzählte etwas von einer Ruine.

- Asgrimm Thurboldsson erzählt angeblich Märchen, sein Vorfahr Thurbold war laut ihrer Aussage nicht bei der Expedition.
- Tiomar Swafnildsson ist ihr Cousin.
- Ihre Großmutter behauptete die Karte sei von Hyggelik persönlich.

### Verweise

- Asgrimm Thurboldsson, Breida.
- Treborn Kolberg, Unterwegs.
- Tiomar Swafnildsson, Brendhil.

## Eliane Windenbek



### Ort:

- Varnheim

### Hintergrund

- Eine recht hübsche Frau im mittleren Alter.
- Beschäftigte sich einst mit Hyggelik.
- Gelehrte, unterrichtet Schüler.
- Gibt das Kartenstück nur her, wenn die Helden einen Namenlosen Tempel auf Hjalland ausräuchern. Der Kult besitzt eine Statue, welche sehr gefährlich sein soll und zu ihr gebracht werden soll.

### Verweise:

- Alrik Derondan, Phexcaer.
- Asgrimm Thurboldsson, sein Urgroßvater war der einzige Überlebende der Expedition.
- Swafnil Egilsdotter, Ururenkelin von Hyggelik.
- Yasma Thinmarsdotter, Claneg. Hat auch etwas mit Hyggeliks Geschichte zu tun.

#### – Kartenstück:

- Nr. 6
- Ihre Karte stammt aus dem ehem. Besitz von Alrik Derondan.

# Hjore Ahrensson



## Ort

- Ottarje

## Hintergrund

- Ein weißhaariger, alter, schwacher Mann.
- Sein Name findet sich auch in einem alten Schuldbuch aus der Wolfshöhle. Er reagiert sehr unerfreut wenn man ihn darauf anspricht.
- Stirbt demnächst.

## Verweise

- Beorn Hjallason, Großkel Hyggeliks, Angbodirtal.
- Alrik Derondan, Nachfahre Hyggeliks, Phexcaer.
- Ein weiterer Mann aus Phexcaer, dessen Namen weiß er aber nicht mehr.
- Yasma Thimarsdotter, Tochter desjenigen der die Karte von Hjores Vater bekam, Clanegh.

## Kartenstück

- Nr. 7A (Fälschung)
- Sein Kartenstück hat Hjores Vater von einer Familie aus Clanegh beim Spiel ursprünglich verloren. Hjore hat es später wieder zurückgewonnen.

## Anmerkung

- Sein Kartenstück 7A ist eine Fälschung. Dies stiftet ein wenig Verwirrung. Es lässt sich meiner Meinung nach nur plausibel erklären, wenn Hjores Vater die Karte vor Hjores Geburt beim Spiel an Yasmas Vater verloren hat und Hjore die Karte erst nach seines Vaters Tod wieder erlangt hat. Sonst wäre die Abänderung irgendwie aufgefallen. Wahrscheinlich hat dann Yasma Thimarsdotter diese Karte gefälscht. Yasma ist mittlerweile gut 30 und wird von Hjore als Mädchen beschrieben. Es liegt also möglicherweise schon einige Zeit zurück, kann aber auch dem Altersunterschied geschuldet sein. Problematisch ist jedoch, dass Yasmas Familie angeblich 2 Karten besaß. Eine davon befindet sich beim Schwarzmagier, die andere hat jedoch Hjore, welche allerdings falsch ist und durch die korrekte von Swafnild ersetzt wird. Swafnild sagt jedoch sie hätte die Karte von ihrer Großmutter. Möglicherweise sind wiederum Yasma und Swafnild verwandt, ansonsten lässt sich aus den im Spiel sich befindenden Informationen diese Unklarheit nicht erklären.



## Swafnild Egilsdotter



### Ort

- Unterwegs, nur zufällig in einem Hafen treffbar.
- Eigentlich aus Skjal.

### Hintergrund

- Eine kräftige Seefrau.
- Kapitänin der Hjallandsstolz.
- Hyggelik war ihr Ururgroßvater.
- Nur mit genug Charisma erhält man bei der ersten Begegnung das Kartenteil, sonst muß man sie nochmals treffen.

- Bietet den Helden eine Mitfahrt an.
- Sie ist die Cousine von Beorn Hjallasson.

### Verweise

- Nennt zufällig 3 Informanten.

### Kartenstück

- Nr 7B
- Ihr Kartenteil ersetzt das gefälschte von Hjore, näheres zu den Unstimmigkeiten der gefälschten Teile bei Hjore Ahrensson.
- Erbte von ihrer Großmutter das Kartenteil.

## Treborn Kolberg



### Ort

- Unterwegs, nur zufällig auf der Straße treffbar.
- Eigentlich aus Clanegh.

### Hintergrund

- Ein Händler der mit seinem bunten Karren herumfährt und mit Waren die man zum Leben braucht handelt.

### Verweise

- Algrid Trondesdotter, Hjalsingor.
- Jurge Torfinsson, Skjal.

### Kartenstück

- Nr. 8
- Verkauft sein Kartenteil für 60 Dukaten.
- In Clanegh kostet das Kartenteil 75 Dukaten (Im PC Spiel nicht möglich).
- Laut seiner Aussage besteht die Karte nur aus zwei Teilen, das andere hat Jurge.
- Die Karte führt zu einem Schatz der mehr als das 20 fache seines geforderten Preises wert sei.
- Hat Algrid Trondesdotter ihre Karte abgekauft.

## Tiomar Swafnildsson



### Ort

- Brendhil

### Hintergrund

- Etwa 35 jähriger Mann.
- Ist mit Umr bik Siebenstein befreundet.
- Algrid Trondesdotter ist seine Cousine.
- Trutzke, der einzige überlebende der Expedition ist mit ihm Verwandt.
- Trutzke war angeblich Hyggeliks bester Freund.

### Verweise

- Umbrik Siebenstein, Orvil.
- Empfiehlt 3 zufällige Informanten wenn man eine Empfehlung hat (?).

### Kartenstück

- Nr. 9
- Aus dem Besitz von Trutzke.
- Gibt die Karte nur heraus wenn man ein Empfehlungsschreiben von Umbrik hat.

## Olvir Gundridsson



### Ort

- Unterwegs

### Hintergrund

- Dunkelblonder, großer Mann.
- Ein singender und Laute spielender Barde.

- Seine Lieder sind sehr langatmig.
- Kennt die Hyggeliks Saga und berichtet über dessen Leben, seine Fahrt nach Charypso und seine Reise ins Orkland. Es fallen die Namen Bryda Lingarsdotter, Hyggeliks Frau und Trutzke, der wohl einzige überlebende der Expedition.

## Asgrimm Thurboldsson



### Ort

- Breida

### Hintergrund

- Junger, braunhaariger Mann.
- Traviagefälliger Gastgeber.
- Sein Urgroßvater Asgrimm (Algrid nennt jedoch Thurbold) war angeblich der einzige Überlebende der Expedition.

- Dieser soll angeblich dem Orkkönig eine Federkrone vom Kopf geschlagen haben, welche noch immer in seinem Besitz ist. Alte Münzen und ein Medaillon sind ebenfalls noch in der Schatulle.

- Steigert sich in seine Erzählungen hinein und behauptet z.B. Ragna würde Märchen erzählen.

### Verweise

- Hjore Ahrensson, Ottarje.
- Ragna Firunjasdotter, Vidsand.

## Einhorn



### Ort

- Einsiedlersee

### Hintergrund

- Ein weißes Pferd mit schwarzem Horn und nachtschwarzen Augen.
- Wenn man diplomatisch vorgeht, ritzt es einen Helden und dieser kann sich nun mit dem Einhorn per Gedankensprache unterhalten.

### Kartenstück

- Ein fehlendes Kartenteil.
- Das Einhorn verspricht den Helden zu helfen und eine Karte zu organisieren.
- Beim zweiten Treffen bringt es ein fehlendes Kartenteil.

## Greifen

### Ort

- Greifenwiese

### Hintergrund

- eine Gruppe mächtiger, geflügelter Greifen landen in der Nähe der Helden und warnen vor dem eigensinnigen Einhorn, wenn man sich auf ein Rätsel einlässt.



### Verweise

- Einhorn

## Alrik Derondan



### Ort

- Phexcaer

### Hintergrund

- Ein suspekt aussehender Mann, arbeitet als Schmied in Phexcaer.
- Er gibt vor zu wissen wo sich Hyggelik aufhält.

- Er behauptet dieser sei an den Einsiedlersee gezogen.
- Wahrscheinlich handelt es sich nicht um den richtigen Derondan der von den anderen Informanten genannt wurde, sondern um einen Betrüger.

## Der lange Gerbald



### Ort

- Phexcaer

### Hintergrund

- Ebenfalls ein Schmied aus Phexcaer.
- Seine Informationen sind unbrauchbar. Wahrscheinlich handelt es sich auch bei ihm um den Falschen.

## Die alte Janda



### Ort

- Auf der Straße zum Einsiedlersee.

- Macht mit den Helden Rast, wenn sie sich benehmen und erzählt ihnen etwas über die Gegend.

### Hintergrund

- Alte schreckhafte, weißhaarige Frau.
- warnt die Gruppe vor Felsschlägen bei Felsteyn.

### Verweise

- Einhorn, Einsiedlersee.
- Isleif Olgardsson, Felsteyn