

ID	Name	Typ	Größe	Stufe	AP	immun gegen prof. Waffen?	Magieklasse	RS	AT	PA	BP	TP 1. AT	TP 2. AT	TP Schusswaffe	TP Wurfwaffe	Infektion oder Gift möglich?	ab SP	Risiko für Gift/ Infekt 1:	Flucht bei LeP 5:	Anz. AT	Anz. Schüsse	Anz. Würfe	ØMR	ØLE	ØAE	ØMU	ØKL	ØCH	ØFF	ØGE	ØIN	ØKK
18	Druide	hum.	L	2	10		4	2	8	7	8	1W6+3							10	1			4,0	33,5	27,5	15,5	12,0	14,5	10,5	10,5	11,5	10,5
19	Druide	hum.	L	3	12		5	2	8	7	8	1W6+3							10	1			5,0	37,0	30,0	15,5	13,0	15,5	10,5	10,5	11,5	10,5
60	Estorik	hum.	L	6	50			10	15	10	8	1W6+6								1			0,0	47,5		16,0	11,5	10,5	11,5	11,5	10,5	17,0
34	Folterknecht	hum.	L	3	10			2	13	12	8	1W6+5							4	1			-1,0	41,0		14,0	10,5	10,5	11,5	10,5	10,5	13,0
82	Geist	Geist	L	2	20	1		0	11	9	8	1W6+2								1			10,0	20,0		30,0	8,0	10,0	8,0	11,0	14,0	12,0
94	Geist	Geist	L	4	25	1		1	13	9	10	1W6+5	1W6+3							2			10,0	35,0		30,0	12,0	10,0	10,0	16,0	16,0	17,0
3	Goblin	hum.	M	1	3			2	7	6	7	1W6+2				wundfieber_infec	5	1W6	2	1			-1,5	13,5		5,5	6,5	3,5	10,5	10,5	12,5	7,5
24	Goblin	hum.	M	1	3			2	9	7	7	1W6+2		1W6+1		wundfieber_infec	5	1W6	3	1	6		-0,5	19,0		6,5	6,5	3,5	10,5	11,5	12,5	8,5
25	Goblin	hum.	M	2	5			2	11	9	7	1W6+3				wundfieber_infec	5	1W6	3	1			1,5	21,0		7,5	7,5	4,5	10,5	12,5	13,5	9,5
70	Gorah	hum.	L	4	40		5	2	13	10	8	1W6+4				poison_kukris	1	1W3	7	1			9,0	50,5	42,5	16,0	14,0	18,0	11,5	13,5	11,5	12,5
35	Grimwolf	Tier	L	1	3			2	9	4	12	1W6+1							3	1			0,0	15,0		9,0	5,0	4,0	4,0	11,0	13,0	7,0
36	Grimwolf	Tier	L	2	8			2	10	4	12	1W6+1							3	1			0,0	25,0		11,0	5,0	4,0	4,0	11,0	13,0	7,0
11	Große Spinne	Tier	L	2	6			2	9	11	3	1W6+3								1			7,0	38,5		7,0	4,0	4,0	4,0	10,0	10,0	7,0
78	Großes Skelett	untot	L	3	10			4	12	10	3	1W6+6				wundfieber_infec	5	1		1			10,0	30,0		30,0	3,0	3,0	3,0	6,0	6,0	10,0
9	Harpie	däm.	L	3	10			2	15	10	15	1W6+4							5	1			10,0	40,0		18,0	8,0	9,0	10,0	12,0	13,0	13,0
4	Heshthot	däm.	L	4	30	1		3	14	9	8	2W6+2	1W6+2							2			10,0	30,0		30,0	12,0	10,0	10,0	16,0	16,0	17,0
17	Heshthot	däm.	L	2	25	1		0	14	9	8	2W6	1W6							2			10,0	20,0		30,0	12,0	10,0	10,0	16,0	16,0	17,0
77	Heshthot	däm.	L	4	30	1		3	14	9	8	2W6+5	1W6+3							2			10,0	35,0		30,0	12,0	10,0	10,0	16,0	16,0	17,0
83	Hexenbesen	däm.	L	2	6			0	12	9	10	1W6+2	1W6+2							2			10,0	200,0		30,0	5,0	3,0	5,0	20,0	20,0	15,0
59	Hohepriester	hum.	L	4	20		3	4	10	10	8	1W6+3				poison_expurgicu	1	1W6	2	1			10,0	42,5	37,5	11,5	14,0	13,0	10,5	10,5	11,5	11,5
52	Höhlendrache	däm.	XXL	4	60			6	17	12	8	2W6+4	1W6+6							2			12,0	80,0	0,0	18,0	10,0	10,0	10,0	10,0	10,0	35,0
37	Höhlenspinne	Tier	M	1	4			1	8	8	4	1W6+3				poison_arax	1	1W3		1			6,0	20,0		10,0	4,0	4,0	4,0	10,0	10,0	7,0
38	Höhlenspinne	Tier	M	2	9			1	8	8	4	1W6+3				poison_arax	1	1W3		1			6,0	27,0		10,0	4,0	4,0	4,0	12,0	12,0	8,0
39	Höhlenspinne	Tier	M	3	9			1	8	8	4	1W6+4				poison_arax	1	1W3		1			6,0	35,0		10,0	4,0	4,0	4,0	14,0	14,0	9,0
14	Kapitän	hum.	L	4	14			3	15	12	8	1W6+6			1W6+3				3	1		2	-2,0	37,0		12,0	11,5	10,5	10,5	10,5	10,5	14,0
40	Krieger	hum.	L	1	5			3	9	9	8	1W6+4							6	1			-1,0	30,0		12,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	12,0
44	Kriegsveteran	hum.	L	5	22			6	16	14	8	1W6+6							1	1			6,0	65,0		15,0	11,5	10,5	10,5	11,5	11,5	15,0
53	Kultist	hum.	L	2	6			1	11	7	8	1W6+3							10	1			-2,0	33,5		13,0	10,5	10,5	10,5	13,0	10,5	10,5
54	Kultist	hum.	L	3	9			1	11	8	8	1W6+4							8	1			-1,0	37,0		13,0	10,5	10,5	10,5	13,0	10,5	11,5
55	Kultist	hum.	L	3	9			2	11	9	8	1W6+4				poison_expurgicu	1	1W6	5	1			-3,0	37,0		12,0	10,5	10,5	11,5	10,5	10,5	13,0
56	Kultist	hum.	L	4	13			3	12	11	8	1W6+4		1W6+4		poison_expurgicu	1	1W6	4	1	10		2,0	40,5		13,0	10,5	10,5	10,5	11,5	10,5	13,0
51	Lindwurm	däm.	XXL	5	80			6	16	10	18	2W6+5	2W6+5							3			18,0	106,0		18,0	17,0	11,0	10,0	11,0	10,0	30,0
46	Magier	hum.	L	3	15		2	2	8	7	8	1W6+3							10	1			5,0	32,0	30,0	10,5	14,0	12,0	10,5	10,5	11,5	10,5
47	Magier	hum.	L	4	20		3	2	10	10	8	1W6+3							5	1			10,0	42,5	37,5	15,5	14,0	15,5	10,5	13,5	14,5	11,5
63	Magierin	hum.	L	4	20		2	2	8	6	8	1W6+3							10	1			6,0	35,5	32,5	10,5	15,0	12,0	10,5	10,5	11,5	10,5
8	Mumie	untot	L	2	7			2	9	7	8	1W6+4				paralyse_infectio	5	1W3		1			15,0	35,0		30,0	6,0	3,0	3,0	4,0	9,0	15,0
45	Mumie	untot	L	3	12			2	7	7	8	1W6+5				paralyse_infectio	5	1		1			15,0	40,0		30,0	6,0	3,0	3,0	4,0	9,0	16,0
1	Oger	hum.	XL	4	18			3	12	8	10	3W6+4								1			-0,5	40,5		20,5	4,5	3,5	7,5	5,0	10,5	25,0
2	Ork	hum.	L	1	3			2	12	7	8	1W6+2				wundfieber_infec	5	1W6	2	1			-4,0	21,5		10,5	6,0	6,0	10,5	8,0	10,5	9,5
26	Ork	hum.	L	2	5			2	13	7	8	1W6+4				wundfieber_infec	5	1W6	4	1			-3,0	26,0		12,5	6,0	6,0	10,5	9,0	11,5	10,5
27	Ork	hum.	L	3	8			2	14	10	8	1W6+6				wundfieber_infec	5	1W6	4	1			-2,0	35,5		14,5	6,0	7,0	10,5	9,0	12,5	13,5
72	Orkchampion	hum.	L	8	80			8	18	14	8	1W6+9								1			8,5	46,5		18,0	6,0	7,0	9,0	15,0	11,0	20,0
12	Pirat	hum.	L	1	4			1	10	8	8	1W6+3							8	1			-5,0	30,0		11,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	13,0
28	Pirat	hum.	L	2	6			2	11	8	8	1W6+3							10	1			-4,0	33,5		12,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	13,0
29	Pirat	hum.	L	3	9			3	11	9	8	1W6+4			1W6+1				7	1		1	-2,0	37,0		12,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	14,0
62	Pirat	hum.	L	3	9			3	12	10	8	1W6+4			1W6+1	poison_expurgicu	1	1W6	3	1		3	0,0	40,0		12,0	11,5	10,5	10,5	10,5	10,5	15,0
73	Pirat	hum.	L	4	16			3	15	12	8	1W6+6				poison_kukris	1	1W3		1			1,0	49,5		14,0	11,5	10,5	10,5	10,5	11,5	17,0
61	Piratenboss	hum.	L	5	30			6	16	13	8	2W6+4			1W6+1	poison_expurgicu	1	1W6	1	1		5	13,0	57,5		13,0	11,5	10,5	10,5	10,5	11,5	14,0
57	Priester	hum.	L	2	7		3	3	8	7	8	1W6+3							10	1			4,0	33,5	27,5	13,0	12,0	10,5	10,5	10,5	11,5	10,5
58	Priester	hum.	L	3	12		3	3	8	7	8	1W6+3							5	1			5,0	37,0	30,0	13,0	13,0	10,5	10,5	10,5	11,5	10,5
65	Räuber	hum.	L	1	3			1	11	8	8	1W6+3							5	1			-4,0	20,5		12,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	13,0

ID	Name	Typ	Größe	Stufe	AP	immun gegen prof. Waffen?	Magieklasse	RS	AT	PA	BP	TP 1. AT	TP 2. AT	TP Schusswaffe	TP Wurfwaffe	Infektion oder Gift möglich?	ab SP	Risiko für Gift/Infekt 1:	Flucht bei LeP ≤	Anz. AT	Anz. Schüsse	Anz. Würfe	ØMR	ØLE	ØAE	ØMU	ØKL	ØCH	ØFF	ØGE	ØIN	ØKK
66	Räuber	hum.	L	1	3			2	11	9	8	1W6+2		1W6+2					4	1	5		-2,0	23,0		12,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	14,0
67	Räuber	hum.	L	2	5			3	12	10	8	1W6+4							3	1			0,0	25,0		12,0	11,5	10,5	10,5	10,5	10,5	15,0
68	Räuber	hum.	L	2	5			3	13	10	8	1W6+5		1W6+4		poison_vomicum	1	1W6	2	1	3		3,0	27,0		13,0	11,5	10,5	10,5	10,5	11,5	14,0
69	Räuber	hum.	L	3	8			4	15	12	8	1W6+6		1W6+4		poison_vomicum	1	1W6	1	1	6		5,0	37,0		14,0	11,5	10,5	10,5	10,5	11,5	15,0
5	Säbelzahniger	Tier	L	3	25			1	15	7	13	3W6+2	1W6+5						1	2			-2,0	45,5		22,0	5,0	5,0	3,0	15,0	15,0	15,0
6	Skelett	untot	L	1	4			1	7	7	8	1W6+4				wundfieber_infec	5	1		1			12,0	15,0		30,0	3,0	3,0	3,0	6,0	6,0	9,0
33	Skelett	untot	L	2	6			4	9	7	8	1W6+4		1W6+5		wundfieber_infec	5	1		1	20		12,0	25,0		30,0	3,0	3,0	3,0	6,0	6,0	10,0
76	Spinnendämon	däm.	M	5	50	1		7	15	17	6	1W6+6	2W6			poison_arax	1	1		2			15,0	70,0		20,0	12,0	10,0	10,0	16,0	16,0	17,0
41	Stadtgardist	hum.	L	2	7			3	10	10	8	1W6+4							4	1			0,0	30,0		13,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	13,0
42	Stadtgardist	hum.	L	3	10			4	12	11	8	1W6+4							3	1			2,0	35,5		13,0	10,5	10,5	10,5	11,5	10,5	13,0
43	Stadtgardist	hum.	L	4	14			5	14	11	8	1W6+5							2	1			4,0	41,0		13,0	10,5	10,5	10,5	11,5	10,5	14,0
74	Stadtgardist	hum.	L	2	6			3	11	10	8	1W6+4							4	1			-1,0	34,0		12,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	13,0
71	Steppenhund	Tier	L	1	3			1	8	5	10	1W6+2				tollwut_infection	2	1W6	3	1			-2,0	12,5		5,0	5,0	4,0	4,0	11,0	13,0	7,0
13	Steuermann	hum.	L	3	10			3	14	11	8	1W6+5							6	1			-3,0	37,0		12,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	14,0
15	Streuner	hum.	L	1	4			3	10	7	8	1W6+3							10	1			-3,0	25,0		12,0	10,5	10,5	10,5	13,0	10,5	10,5
30	Streuner	hum.	L	2	6			3	11	7	8	1W6+4		1W6+4					5	1			-2,0	28,5		13,0	10,5	10,5	10,5	13,0	10,5	10,5
32	Streuner	hum.	L	4	13			3	12	9	8	1W6+4		1W6+4		poison_expurgicu	1	1W3	5	1	10		-2,0	37,5		14,0	10,5	10,5	10,5	13,0	10,5	12,5
31	Streunerin	hum.	L	3	9			3	11	8	8	1W6+4							3	1			-1,0	32,0		13,0	10,5	10,5	10,5	13,0	10,5	11,5
20	Thorwaler	hum.	L	1	5			3	10	8	8	1W6+4							5	1			-5,0	30,0		11,0	10,5	10,5	10,5	10,5	10,5	13,0
21	Thorwaler	hum.	L	2	7			3	11	9	8	1W6+5							5	1			-3,0	37,0		12,0	10,5	10,5	11,5	10,5	10,5	13,0
22	Thorwaler	hum.	L	3	10			4	13	9	8	1W6+6							4	1			0,0	44,0		13,0	11,5	10,5	11,5	10,5	10,5	13,0
23	Thorwaler	hum.	L	4	14			4	14	10	8	1W6+7							3	1			0,0	47,5		13,0	11,5	10,5	11,5	11,5	10,5	13,0
80	Untoter Christian	untot	L	2	20			4	9	7	8	1W6+4				schlachtfeldfieber	5	1		1			12,0	35,0		30,0	3,0	3,0	3,0	3,0	6,0	13,0
79	Untoter Ronald	untot	L	2	20			4	9	7	8	1W6+4				schlachtfeldfieber	5	1		1	0		12,0	35,0		30,0	3,0	3,0	3,0	3,0	6,0	13,0
75	Waldlöwe	Tier	L	3	10			1	11	6	9	1W6+4							4	1			4,0	25,0		10,0	5,0	4,0	4,0	13,0	14,0	13,0
7	Waldschrat	hum.	L	3	10			6	14	6	11	1W6+6							5	1			10,0	27,0		20,5	5,5	6,0	6,0	15,5	13,5	13,5
10	Waldspinne	Tier	M	2	6			1	9	9	3	1W6+1								1			7,0	18,5		7,0	4,0	4,0	4,0	10,0	10,0	7,0
48	Zauberer	hum.	L	3	15		3	2	8	7	8	1W6+3							5	1			5,0	32,0	30,0	10,5	14,0	12,0	10,5	10,5	11,5	10,5
49	Zauberin	hum.	L	4	20		3	2	10	10	8	1W6+3							5	1			10,0	42,5	37,5	11,5	14,0	13,0	10,5	10,5	11,5	11,5
16	Zombie	untot	L	2	6			0	7	0	3	1W6+6				schlachtfeldfieber	5	1W3		1			10,0	20,0		30,0	3,0	3,0	3,0	3,0	6,0	13,0
81	Zombie-Ivan	untot	L	2	20			0	12	0	3	1W6+6				schlachtfeldfieber	5	1		1			10,0	32,0		30,0	3,0	3,0	3,0	3,0	6,0	13,0
50	Zwerg	hum.	M	3	12			4	13	11	8	1W6+6							6	1			6,0	50,0		13,0	11,0	10,0	12,0	13,0	10,0	15,0
64	Zwergenveteran	hum.	M	4	16			6	16	15	8	1W6+8							1	1			8,0	60,0		15,0	11,0	11,0	13,0	13,0	11,0	17,0