

Item	Waffenvergleich Originalspiel – Remake
Filter	
Mittelwert	
Median:	
Zwerg:Äxte (1H)	
Kriegsbeil	1W6+4/AT: 0/PA: -3/BF: 5/KK:14+7 1W6+4/AT: 0/PA: -3/BF: 5/KK:14+4
Skrja	1W6+3/AT: 0/PA: -2/BF: 4/KK:13+7 1W6+3/AT: +1/PA: -2/BF: 4/KK:13+4
Kriegsbeil	1W6+4/AT: 0/PA: -3/BF: 5/KK:14+7 1W6+4/AT: +1/PA: -2/BF: 2/KK:13+4
Orknase	1W6+5/AT: -1/PA: -3/BF: 2/KK:14+7 1W6+5/AT: +1/PA: -1/BF: 2/KK:14+4
Orknase (mag.)	1W6+10/AT: -2/PA: -8/BF: -1/KK:14+7 1W6+10/AT: 0/PA: -3/BF: -1/KK:14+2
Zwerg:Äxte (2H)	
Streitaxt	2W6+4/AT: -1/PA: -4/3/BF: 3/KK:14+7 2W6+4/AT: 0/PA: -3/BF: 3/KK:14+4
Hexe:Hiebaffen (1H)	
Hexenbesen (mag.)	1W6+1/AT: 0/PA: 0/BF: -1/KK:15+7 1W6+1/AT: 0/PA: 0/BF: -1/KK:15+4
Thorwaler:Hiebaffen (1H)	
Kriegshammer	2W6+3/AT: -2/PA: -4/BF: 2/KK:15+7 2W6+3/AT: +1/PA: -1/BF: 2/KK:15+4
Säbel	1W6+3/AT: 0/PA: 0/BF: 2 /KK:15+7 1W6+3/AT: 0/PA: 0/BF: 2 /KK:15+4
Streitkolben	1W6+4/AT: 0/PA: -3/BF: 1/KK:13+7 1W6+4/AT: 0/PA: -3/BF: 2/KK:13+4
Sense	1W6+3/AT: -3/PA: -4/BF: 6/KK:17+7 1W6+3/AT: -1/PA: -2/BF: 6/KK:17+4
Rabenschabel	1W6+4/AT: -1/PA: -3/BF: 3/KK:16+7 1W6+4/AT: 0/PA: -2/BF: 3/KK:16+4
Brabakbengel	1W6+5/AT: -1/PA: -2/BF: 4/KK:16+7 1W6+5/AT: -1/PA: -2/BF: 1/KK:16+4
Säbel (mag.)	1W6+3/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK:15+7 1W6+5/AT: 0/PA: -1/BF: -1/KK:15+4
Silberstreitkolben	1W6+4/AT: 0/PA: -1/BF: -1/KK:13+7 1W6+4/AT: +1/PA: -1/BF: 0/KK:14+4
Sichel	1W6+2/AT: -3/PA: -4/BF: 5/KK:17+7 1W6+2/AT: -3/PA: -4/BF: 5/KK:17+4
Sichel (mag.)	1W6+2/AT: -3/PA: -4/BF: 5/KK:17+7 1W6+2/AT: -1/PA: -2/BF: 5/KK:17+4
Knüppel	1W6+1/AT: -1/PA: -3/BF: 6/KK:14+7 1W6+1/AT: -1/PA: -3/BF: 6/KK:14+4
Robbentöter	1W6+3/AT: 0/PA: 0/BF: 2/KK:15+7 1W6+3/AT: 0/PA: 0/BF: 2/KK:15+4
Morgenstern	1W6+5/AT: -1/PA: -3/BF: 5/KK:15+7 1W6+5/AT: 0/PA: -1/BF: 5/KK:15+4
Krieger:Hiebaffen (1H)	
Ochsenherde	3W6+3/AT: -3/PA: -4/BF: 4/KK:17+7 3W6+3/AT: -2/PA: -4/BF: 4/KK:17+4
Krieger:Schwerter (1H)	
Schwert	1W6+4/AT: 0/PA: 0/BF: 2/KK:14+7 1W6+4/AT: 0/PA: 0/BF: 2/KK:14+4
Khunchomer	1W6+4/AT: 0/PA: -1/BF: 2/KK:14+7 1W6+4/AT: 0/PA: -1/BF: 2/KK:14+4
Basilliskenzunge	1W6+1/AT: -2/PA: -3/BF: 4/KK:16+7 1W6+1/AT: 0/PA: -1/BF: 4/KK:16+4
Ogerlänger	1W6+2/AT: -2/PA: -3/BF: 4/KK:15+7 1W6+2/AT: 0/PA: -1/BF: 4/KK:15+4
Entermesser	1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 2/KK:15+7 1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 2/KK:15+4
Kurzschwert	1W6+2/AT: 0/PA: -1/BF: 1/KK:15+7 1W6+2/AT: 0/PA: -1/BF: 1/KK:15+4
Schwerer Dolch	1W6+2/AT: -1/PA: -2/BF: 2/KK:15+7 1W6+2/AT: 0/PA: -1/BF: 2/KK:15+4
Kurzschwert (mag.)	1W6+2/AT: +2/PA: -1/BF: -1/KK:15+7 1W6+2/AT: +1/PA: -1/BF: -1/KK:15+2
Schwert (mag.)	1W6+4/AT: +2/PA: 0/BF: 0/KK:14+7 1W6+4/AT: +2/PA: 0/BF: -1/KK:14+4
Grimming (mag.)	1W6+7/AT: 1/PA: 7/BF: 7/KK:7+7+7 1W6+4/AT: +3/PA: +2/BF: -1/KK:14+2
Krieger:Schwerter (2H)	
Doppelkhunchomer	1W6+6/AT: -1/PA: -3/BF: 3/KK:15+7 1W6+6/AT: -1/PA: -3/BF: 3/KK:15+4
Jäger:Speere (1H)	
Dreschffegel	1W6+2/AT: -2/PA: -3/BF: 6/KK:13+7 1W6+2/AT: -1/PA: -3/BF: 6/KK:13+4
Kampfstab	1W6+1/AT: 0/PA: -1/BF: 5/KK:15+7 1W6+1/AT: 0/PA: -1/BF: 5/KK:15+4
Jäger:Speere (2H)	
Speer	1W6+3/AT: 0/PA: -3/BF: 5/KK: 0+0 1W6+3/AT: 0/PA: -3/BF: 5/KK: 0+0
Speer (mag.)	1W6+3/AT: +1/PA: +1/BF: 0/KK: 0+0 1W6+3/AT: +1/PA: +1/BF: 0/KK: 0+0
Dreizack	1W6+3/AT: 0/PA: -3/BF: 2/KK:15+7 1W6+3/AT: 0/PA: -3/BF: 3/KK:15+4
Zweillien	1W6+3/AT: -1/PA: -1/BF: 4/KK:18+7 1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 4/KK:18+4
Pike	1W6+3/AT: -1/PA: -4/BF: 4/KK:16+7 1W6+3/AT: -1/PA: -4/BF: 7/KK:16+4
Hellebarde	1W6+4/AT: -1/PA: -3/BF: 5/KK:15+7 1W6+4/AT: -1/PA: -3/BF: 5/KK:15+4
Magier:Speere (2H)	
Zauberstab (mag.)	1W6+1/AT: 0/PA: 0/BF: -1/KK:15+7 1W6+1/AT: 0/PA: 0/BF: -1/KK:15+4
Streuner:Stichaffen (1H)	
Degen	1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 3/KK:16+7 1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 3/KK:16+4
Florett	1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 3/KK:15+7 1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 3/KK:16+4
Rapier	1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 4/KK:16+7 1W6+3/AT: +1/PA: 0/BF: 4/KK:16+4
Mengbilar	1W6+1/AT: -3/PA: -4/BF: 7/KK:16+7 1W6+1/AT: -2/PA: -3/BF: 7/KK:16+4
Messer	1W6+0/AT: -3/PA: -4/BF: 4/KK:16+7 1W6+0/AT: -2/PA: -3/BF: 4/KK:16+4
Dolch	1W6+1/AT: -2/PA: -3/BF: 3/KK:15+7 1W6+1/AT: 0/PA: -1/BF: 3/KK:15+4
Peltsche	1W6+0/AT: 0/PA: -6/BF: 2/KK:19+7 1W6+0/AT: +1/PA: -6/BF: 2/KK:19+4
Wolfsmesser	1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 2/KK:15+7 1W6+3/AT: 0/PA: -1/BF: 2/KK:15+4
Kukrisdolch	1W6+7/AT: -2/PA: -3/BF: 3/KK:15+7 1W6+1/AT: -1/PA: -2/BF: 0/KK: 0+0
Kukrismengbilar	1W6+7/AT: -3/PA: -4/BF: 7/KK:16+7 1W6+2/AT: -3/PA: -4/BF: 0/KK:0+0
Druide:Stichaffen (1H)	
Vulkanglasdolch (mag.)	1W6+0/AT: -2/PA: -3/BF: 6/KK:16+7 1W6+0/AT: 0/PA: -1/BF: 6/KK:16+4
Krieger:Zweihänder (2H)	
Bastardschwert	1W6+5/AT: -1/PA: -2/BF: 2/KK:14+7 1W6+5/AT: 0/PA: -1/BF: 2/KK:14+4
Tuzakmesser	1W6+0/AT: -2/PA: -2/BF: 1/KK:15+7 1W6+6/AT: -1/PA: -2/BF: 1/KK:15+4
Bastardschwert (mag.)	1W6+5/AT: -2/PA: -3/BF: 5/KK:14+7 1W6+5/AT: +1/PA: 0/BF: 0/KK:14+4
Zweihänder	2W6+4/AT: -2/PA: -3/BF: 3/KK:14+7 2W6+4/AT: -2/PA: -3/BF: 3/KK:14+4
Rondrakamm	2W6+2/AT: -2/PA: -2/BF: 3/KK:15+7 2W6+2/AT: 1/PA: -1/BF: 3/KK:15+4
Zweihänder (mag.)	2W6+4/AT: -3/PA: -4/BF: -1/KK:14+7 2W6+4/AT: -1/PA: -3/BF: -1/KK:14+2
Auelf:Schussaffen (2H)	
Kurzbogen	1W6+3/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK: 0+0 1W6+3/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK: 0+0
Armbrust	1W6+6/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK:0+0 1W6+6/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK:0+0
Langbogen	1W6+4/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK:0+0 1W6+4/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK:0+0
Schleuder	1W6+3/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK:0+0 1W6+2/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK:0+0
Streuner:Wurfaffen (2H)	
Wurfbeil	1W6+3/AT: -1/PA: -3/BF: 0/KK:0+0 1W6+3/AT: -1/PA: -3/BF: 4/KK:0+0
Wurfaxt	1W6+3/AT: -1/PA: -3/BF: 2/KK: 0+0 1W6+3/AT: -1/PA: -4/BF: 4/KK: 0+0
Schneidzahn	1W6+4/AT: 0/PA: 0/BF: 4/KK: 0+0 1W6+4/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK: 0+0
Wurfmesser	1W6+0/AT: -3/PA: -4/BF: 4/KK: 0+0 1W6+0/AT: -3/PA: -4/BF: 4/KK: 0+0
Wurfdolch (mag.)	1W6+0/AT: -3/PA: -4/BF: 4/KK: 0+0 1W6+0/AT: -3/PA: -4/BF: 4/KK: 0+0
Wurfstern	1W6+1/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK: 0+0 1W6+1/AT: 0/PA: 0/BF: 0/KK: 0+0