LEGENDE

- extrem schlechter Wert
- sehr schlechter Wert
- schlechter Wert
- unterdurchschnittlicher Wert
- durchschnittlicher Wert
- guter Wert
- sehr guter Wert
- hervorragender Wert
- fantastischer Wert

virtueller Gegner:	
Typ:	Ork
Parade (Nahkampf)	10
Parade (Fernkampf)	7
Rüstung	3

Item		ID	TP+ (eff) L1	L1 TP min	L1 TP max	L1 TP dur	L1 AT (eff)	L1 PA (eff)	L1 SP-VG PA & RS	L1 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L8	L8 TP min	L8 TP max	L8 TP dur	L8 AT (eff)	L8 PA (eff)	L8 SP-VG PA & RS	L8 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L15	L15 TP min	L15 TP max	L15 TP dur	L15 AT (eff)	L15 PA (eff)	L15 SP-VG PA & RS	L15 SP-VG nur RS	BF	TP W	TP ±	AT	PA	Art	A	D	F	H	J	K	M	S	T	W	Z	G	L	KKTP Basis	KKTP Fak	Magisch	2H	INI	Unzen	Heller	Min KK	Stapel Bar	Item/ Stapel	vergiftbar	Gift Haltbarkeit	schleifbar	Besonderheiten
Filter																																																									
Mittelwert				4,53	10,63	7,58	3,95	1,73	0,5	0,9		4,53	10,63	7,58	8,37	6,63	1,11	1,98		4,54	10,63	7,59	13,68	9,2	1,85	3,3	2,72																				-0,28	91,95	2382,77								
Median:				5	10	7,5	4	1	0,45	0,8		5	10	7,5	8	8	1,02	1,94		5	10	7,5	13	11	1,68	3,17	3																				0	80	900								
Magier:Äxte 1-Hand				9 (KK)			1 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			5 (ATeff)	7 (PAeff)				15 (KK)			10 (ATeff)	10 (PAeff)																																					
Magier:Äxte 2-Hand				9 (KK)			2 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			6 (ATeff)	6 (PAeff)				15 (KK)			11 (ATeff)	9 (PAeff)																																					
Magier:Hiebwaffen 1-Hand				9 (KK)			4 (ATeff)	5 (PAeff)				12 (KK)			8 (ATeff)	10 (PAeff)				15 (KK)			13 (ATeff)	13 (PAeff)																																					
Keule	.	cudgel	2	3	8	5,5	4	3	0,30	0,56	2	3	8	5,5	8	8	0,60	1,11	2	3	8	5,5	13	11	0,97	1,80	3	1W6+	2	0	-2	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	14	3	-	-	0	100	150	-	-	-	-	-	-	
Knüppel	.	club	1	2	7	4,5	4	3	0,20	0,38	1	2	7	4,5	8	8	0,41	0,75	1	2	7	4,5	13	11	0,66	1,22	6	1W6+	1	0	-2	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	60	50	-	-	-	-	-	-	
Kräuter-Sichel (magisch)	.	herbsickle	2	3	8	5,5	3	4	0,22	0,42	2	3	8	5,5	7	9	0,52	0,97	2	3	8	5,5	12	12	0,89	1,67	5	1W6+	2	-1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	X	-	-2	30	2500	-	-	-	X	4	X	Bonus: Kräutersuche +3 (im Inventar)
Peitsche	.	whip	0	1	6	3,5	4	-1	0,13	0,23	0	1	6	3,5	8	4	0,25	0,46	0	1	6	3,5	13	7	0,41	0,75	4	1W6+	0	0	-6	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	19	5	-	-	0	60	300	-	-	-	-	-	-	
Sichel	.	sickle	2	3	8	5,5	2	3	0,15	0,28	2	3	8	5,5	6	8	0,45	0,83	2	3	8	5,5	11	11	0,82	1,53	6	1W6+	2	-2	-2	hiebwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	-2	30	250	-	-	-	X	3	X	Bonus: Kräutersuche +1 (im Inventar)
Silberstreitkolben (magisch)	.	silvermace	4	5	10	7,5	5	5	0,65	1,22	4	5	10	7,5	9	10	1,16	2,19	4	5	10	7,5	14	13	1,81	3,41	1	1W6+	4	1	0	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	14	3	X	-	0	120	6500	-	-	-	X	3	X	Bonus: Totenangst -2 Bonus: Sinnesschärfe +4
Magier:Hiebwaffen 2-Hand				9 (KK)			5 (ATeff)	4 (PAeff)				12 (KK)			9 (ATeff)	9 (PAeff)				15 (KK)			14 (ATeff)	12 (PAeff)																																					
Magier:Schwerter 1-Hand				9 (KK)			2 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			6 (ATeff)	8 (PAeff)				15 (KK)			11 (ATeff)	11 (PAeff)																																					
Gutes Kurzschwert	.	hortsword_goc	2	3	8	5,5	2	-1	0,15	0,28	2	3	8	5,5	6	7	0,45	0,83	2	3	8	5,5	11	10	0,82	1,53	1	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	585	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert	.	shortsword	2	3	8	5,5	2	-1	0,15	0,28	2	3	8	5,5	6	7	0,45	0,83	2	3	8	5,5	11	10	0,82	1,53	3	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	315	-	-	-	X	3	X	
Sila-Thara (magisch)	.	silathara	2	3	8	5,5	4	2	0,30	0,56	2	3	8	5,5	8	10	0,60	1,11	2	3	8	5,5	13	13	0,97	1,80	-1	1W6+	2	2	2	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	X	-	2	40	3150	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	Bonus; Bewegungspunkte +2 Bonus: Körperbeherrschung +2
Magier:Schwerter 2-Hand				9 (KK)			3 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			7 (ATeff)	7 (PAeff)				15 (KK)			12 (ATeff)	10 (PAeff)																																					
Magier:Speere 1-Hand				9 (KK)			6 (ATeff)	7 (PAeff)				12 (KK)			10 (ATeff)	12 (PAeff)				15 (KK)			15 (ATeff)	15 (PAeff)																																					
Holzspeer	.	woodenspear	3	4	9	6,5	5	4	0,51	0,96	3	4	9	6,5	9	9	0,92	1,72	3	4	9	6,5	14	12	1,43	2,68	5	1W6+	3	-1	-3	speere	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	60	100	-	-	-	X	2	X	
Magier:Speere 2-Hand				9 (KK)			7 (ATeff)	6 (PAeff)				12 (KK)			11 (ATeff)	11 (PAeff)				15 (KK)			16 (ATeff)	14 (PAeff)																																					
Kampfstab	.	battlestaff	1	2	7	4,5	7	6	0,36	0,66	1	2	7	4,5	11	11	0,56	1,04	1	2	7	4,5	16	14	0,81	1,51	5	1W6+	1	0	0	speere	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	X	1	70	150	-	-	-	-	-	-	
Pike	.	pike	5	6	11	8,5	6	4	0,94	1,78	5	6	11	8,5	10	9	1,57	2,96	5	6	11	8,5	15	12	2,35	4,44	6	1W6+	5	-1	-2	speere	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	4	-	X	-2	150	500	-	-	-	X	3	X	
Zauberstab (magisch)	.	staff	1	2	7	4,5	7	6	0,36	0,66	1	2	7	4,5	11	11	0,56	1,04	1	2	7	4,5	16	14	0,81	1,51	-1	1W6+	1	0	0	speere	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	-	-	16	5	X	X	1	70	10000	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	notwendig für Stabzauber
Magier:Stichwaffen 1-Hand				9 (KK)			5 (ATeff)	6 (PAeff)				12 (KK)			9 (ATeff)	11 (PAeff)				15 (KK)			14 (ATeff)	14 (PAeff)																																					
Asthenildolch	.	asthenildagger	1	2	7	4,5	5	5	0,25	0,47	1	2	7	4,5	9	10	0,46	0,85	1	2	7	4,5	14	13	0,71	1,32	1	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	500	-	-	-	X	3	X	
Asthenilmesser	.	astheniknife	0	1	6	3,5	3	3	0,09	0,17	0	1	6	3,5	7	8	0,22	0,41	0	1	6	3,5	12	11	0,38	0,70	1	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	6	-	-	-2	10	500	-	-	-	X	2	X	
Bannschwert (magisch)	.	banesword	3	4	9	6,5	5	5	0,51	0,96	3	4	9	6,5	9	10	0,92	1,72	3	4	9	6,5	14	13	1,43	2,68	-1	1W6+	3	0	-1	stichwaffen	-	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	-	17	5	X	-	1	35	3000	-	-	-	X	3	N.N. (unzerbr.)	Bonus: Furores Blut +1 Bonus: Geister rufen +1 Bonus: Geister bannen +2
Basiliskenzunge	.	asilisk_tongue	2	3	8	5,5	5	5	0,37	0,69	2	3	8	5,5	9	10	0,67	1,25	2	3	8	5,5	14	13	1,04	1,94	4	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	-1	25	250	-	-	-	X	3	X	
Dolch	.	dagger	1	2	7	4,5	5	5	0,25	0,47	1	2	7	4,5	9	10	0,46	0,85	1	2	7	4,5	14	13	0,71	1,32	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Erikas Dolch	.	erikasdagger	1	2	7	4,5	5	6	0,25	0,47	1	2	7	4,5	9	11	0,46	0,85	1	2	7	4,5	14	14	0,71	1,32	2	1W6+	1	0	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Kukrisdolch	.	coucrisdagger	1	2	7	4,5	5	5	0,25	0,47	1	2	7	4,5	9	10	0,46	0,85	1	2	7	4,5	14	13	0,71	1,32	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1000	-	-	-	X	5	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Kukrismengbilar	.	coucrismengbila	1	2	7	4,5	5	3	0,25	0,47	1	2	7	4,5	9	8	0,46	0,85	1	2	7	4,5	14	11	0,71	1,32	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	-2	20	4000	-	-	-	X	10	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Magierrapier	.	magerapier	3	4	9	6,5	5	5	0,51	0,96	3	4	9	6,5	9	10	0,92	1,72	3	4	9	6,5	14	13	1,43	2,68	4	1W6+	3	0	-1	stichwaffen	-	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	-	17	5	-	-	1	35	2000	-	-	-	X	3	X	
Mengbilar	.	mengbilar	1	2	7	4,5	5	3	0,25	0,47	1	2	7	4,5	9	8	0,46	0,85	1	2	7	4,5	14	11	0,71	1,32	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	-2	20	1100	-	-	-	X	10	X	
Messer	.	knife	0	1	6	3,5	3	3	0,09	0,17	0	1	6	3,5	7	8	0,22	0,41	0	1	6	3,5	12	11	0,38	0,70	4	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	6	-	-	-2	10	50	-	-	-	X	2	X	
Ogerfänger	.	greshortsword	2	3	8	5,5	5	4	0,37	0,69	2	3	8	5,5	9	9	0,67	1,25	2	3	8	5,5	14	12	1,04	1,94	4	1W6+	2	0	-2	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	-1	30	950	-	-	-	-	-	X	
Ornamentdolch	.	carveddagger	1	2	7	4,5	5	5	0,25	0,47	1	2	7	4,5	9	10	0,46	0,85	1	2	7	4,5	14	13	0,71	1,32	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Prachtvolles Florett	.	magical_deste	4	5	10	7,5	7	6	0,91	1,71	4	5	10	7,5	11	11	1,42	2,68	4	5	10	7,5	16	14	2,07	3,90	2	1W6+	4	2	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	5	-	-	-4	30	3750	-	-	-	X	3	X	
Schwerer Dolch	.	heavydagger	2	3	8	5,5	5	5	0,37	0,69	2	3	8	5,5	9	10	0,67	1,25	2	3	8	5,5	14	13	1,04	1,94	1	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	300	-	-	-	X	3	X	
Verfluchtes Florett (magisch)	.	sword_magica	4	5	10	7,5	7	6	0,91	1,71	4	5	10	7,5	11	11	1,42	2,68	4	5	10	7,5	16	14	2,07	3,90	2	1W6+	4	2	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	5	X	-	2	30	250	-	-	-	X	3	X	Malus: Bewegungspunkte -2 Malus: Schleichen -2 (MALUS WIRKEN SOGAR IM INVENTAR!!!
Magier:Zweihänder 2-Hand				9 (KK)			2 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			6 (ATeff)	6 (PAeff)				15 (KK)			11 (ATeff)	9 (PAeff)																																					
Magier:Schusswaffen 2-Hand				9 (KK)			4 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			11 (ATeff)	0 (PAeff)				15 (KK)			19 (ATeff)	0 (PAeff)																																					
Schleuder	.	sling	2	3	8	5,5	3	0	0,28	0,42	2	3	8	5,5	10	0	0,94	1,39	2	3	8	5,5	18	0	1,70	2,50	2	1W6+	2	-1	0	schusswaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	150	-	-	-	-	-	-	
Magier:Wurfwaffen 1-Hand				9 (KK)			6 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			13 (ATeff)	0 (PAeff)				15 (KK)			19 (ATeff)	0 (PAeff)																																					
Teleport-Wurfdolch (magisch)	.	mecomingdag	2	3	8	5,5	9	0	0,85	1,25	2	3	8	5,5	16	0	1,51	2,22	2	3	8	5,5	22	0	2,07	3,05	4	1W6+	2	3	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	X	-	0	10	2000	-	-	-	X	2	X	
Wurfdolch	.	hrowingdagge	1	2	7	4,5	6	0	0,39	0,57	1	2	7	4,5	13	0	0,83	1,22	1	2	7	4,5	19	0	1,22	1,79	4	1W6+	1	0	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	200	-	X	10	X	2	X	
Wurfmesser	.	throwingknife	0	1	6	3,5	6	0	0,24	0,35	0	1	6	3,5	13	0	0,52	0,75	0	1	6	3,5	19	0	0,75	1,10	4	1W6+	0	0	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	100	-	X	10	-	-	-	
Wurfstern	.	throwingstar	1	2	7	4,5	6	0	0,39	0,57	1	2	7	4,5	13	0	0,83	1,22	1	2	7	4,5	19	0	1,22	1,79	2	1W6+	1	0	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	250	-	X	20	-	-	-	