LEGENDE
extrem schlechter Wert
sehr schlechter Wert
schlechter Wert
unterdurchschnittlicher Wert
durchschnittlicher Wert
guter Wert
sehr guter Wert
hervorragender Wert
fantastischer Wert

virtueller Gegner:	
Typ:	Ork
Parade (Nahkampf)	7
Parade (Fernkampf)	6
Rüstung	2

Item	ID	TP+ (eff) L1	L1 TP min	L1 TP max	L1 TP dur	L1 AT (eff)	L1 PA (eff)	L1 SP-VG PA & RS	L1 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L8	L8 TP min	L8 TP max	L8 TP dur	L8 AT (eff)	L8 PA (eff)	L8 SP-VG PA & RS	L8 SP-VG nur RS	TP+ (eff) L15	L15 TP min	L15 TP max	L15 TP dur	L15 AT (eff)	L15 PA (eff)	L15 SP-VG PA & RS	L15 SP-VG nur RS	BF	TP W	TP ±	AT	PA	Art	A	D	F	H	J	K	M	S	T	W	Z	G	L	KKTP Basis	KKTP Fak	Magisch	2H	INI	Unzen	Heller	Min KK	Stapel Bar	Item/ Stapel	vergiftbar	Gift Haltbarkeit	schleifbar	Besonderheiten
Filter																																																											
Mittelwert			4,59	10,51	7,55	3,83	1,58	0,72	1,05		4,59	10,51	7,55	8,28	6,5	1,59	2,34		4,6	10,52	7,56	13,59	9,04	2,64	3,88	2,41																					0,02	86,58	2053,32										
Median:			5	10	7,5	4	1	0,65	0,97		5	10	7,5	8	8	1,58	2,27		5	10	7,5	13	11	2,57	3,82	2																					0	80	675										
Magier:Äxte 1-Hand			9 (KK)			1 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			5 (ATeff)	7 (PAeff)				15 (KK)			10 (ATeff)	10 (PAeff)																																							
Magier:Äxte 2-Hand			9 (KK)			2 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			6 (ATeff)	6 (PAeff)				15 (KK)			11 (ATeff)	9 (PAeff)																																						
Magier:Hiebwaffen 1-Hand			9 (KK)			4 (ATeff)	5 (PAeff)				12 (KK)			8 (ATeff)	10 (PAeff)				15 (KK)			13 (ATeff)	13 (PAeff)																																						
Knüppel	2	1	2	7	4,5	4	3	0,37	0,55	1	2	7	4,5	8	8	0,74	1,09	1	2	7	4,5	13	11	1,20	1,77	6	1W6+	1	0	-2	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	60	50	-	-	-	-	-	-	
Peitsche	71	0	1	6	3,5	4	-1	0,25	0,37	0	1	6	3,5	8	4	0,50	0,73	0	1	6	3,5	13	7	0,81	1,19	4	1W6+	0	0	-6	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	19	5	-	-	0	60	300	-	-	-	-	-	-	
Kräuter-Sichel (magisch)	161	2	3	8	5,5	3	4	0,38	0,57	2	3	8	5,5	7	9	0,89	1,32	2	3	8	5,5	12	12	1,53	2,27	5	1W6+	2	-1	-1	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	X	-	0	30	500	-	-	-	X	4	X	Bonus Kräutersuche:+1 (im Inventar)
Silberstreitkolben (magisch)	214	4	5	10	7,5	5	5	0,99	1,47	4	5	10	7,5	9	10	1,78	2,64	4	5	10	7,5	14	13	2,76	4,11	1	1W6+	4	1	0	hiebwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	14	3	X	-	0	120	3000	-	-	-	X	3	X	
Magier:Hiebwaffen 2-Hand			9 (KK)			5 (ATeff)	4 (PAeff)				12 (KK)			9 (ATeff)	9 (PAeff)				15 (KK)			14 (ATeff)	12 (PAeff)																																					
Magier:Schwerter 1-Hand			9 (KK)			2 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			6 (ATeff)	8 (PAeff)				15 (KK)			11 (ATeff)	11 (PAeff)																																					
Das Schwert Grimring (magisch)	181	6	8	18	13	4	2	1,56	2,33	6	8	18	13	8	10	3,13	4,66	6	8	18	13	13	13	5,08	7,57	-1	2W6+	6	2	2	schwerter	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	3	X	X	0	160	10000	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Gutes Kurzschwert	2006	2	3	8	5,5	2	-1	0,25	0,38	2	3	8	5,5	6	7	0,76	1,13	2	3	8	5,5	11	10	1,40	2,08	1	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	585	-	-	-	X	3	X	
Kurzschwert	6	2	3	8	5,5	2	-1	0,25	0,38	2	3	8	5,5	6	7	0,76	1,13	2	3	8	5,5	11	10	1,40	2,08	3	1W6+	2	0	-1	schwerter	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	40	315	-	-	-	X	3	X	
Magier:Schwerter 2-Hand			9 (KK)			3 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			7 (ATeff)	7 (PAeff)				15 (KK)			12 (ATeff)	10 (PAeff)																																					
Magier:Speere 1-Hand			9 (KK)			6 (ATeff)	7 (PAeff)				12 (KK)			10 (ATeff)	12 (PAeff)				15 (KK)			15 (ATeff)	15 (PAeff)																																					
Magier:Speere 2-Hand			9 (KK)			7 (ATeff)	6 (PAeff)				12 (KK)			11 (ATeff)	11 (PAeff)				15 (KK)			16 (ATeff)	14 (PAeff)																																					
Kampfstab	69	1	2	7	4,5	7	6	0,64	0,95	1	2	7	4,5	11	11	1,01	1,50	1	2	7	4,5	16	14	1,47	2,18	5	1W6+	1	0	0	speere	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	X	0	70	150	-	-	-	-	-	-	
Zauberstab (magisch)	133	1	2	7	4,5	7	6	0,64	0,95	1	2	7	4,5	11	11	1,01	1,50	1	2	7	4,5	16	14	1,47	2,18	-1	1W6+	1	0	0	speere	-	-	-	-	-	X	-	-	-	-	-	-	16	5	X	X	0	70	10000	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	Stabzauber
Magier:Stichwaffen 1-Hand			9 (KK)			5 (ATeff)	6 (PAeff)				12 (KK)			9 (ATeff)	11 (PAeff)				15 (KK)			14 (ATeff)	14 (PAeff)																																					
Basiliskenzunge	107	2	3	8	5,5	5	5	0,64	0,94	2	3	8	5,5	9	10	1,14	1,70	2	3	8	5,5	14	13	1,78	2,64	4	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	25	250	-	-	-	X	3	X	
Dolch	14	1	2	7	4,5	5	5	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	10	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	13	1,29	1,91	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Kukrisdolch	193	1	2	7	4,5	5	5	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	10	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	13	1,29	1,91	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1000	-	-	-	X	5	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Kukrismengbilar	200	1	2	7	4,5	5	3	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	8	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	11	1,29	1,91	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	-	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	4000	-	-	-	X	10	X	Bei Fund bereits Gift aufgetragen. Wird aber ganz normal abgenutzt.
Mengbilar	109	1	2	7	4,5	5	3	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	8	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	11	1,29	1,91	7	1W6+	1	0	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	17	5	-	-	0	20	1100	-	-	-	X	10	X	
Messer	4	0	1	6	3,5	3	3	0,19	0,28	0	1	6	3,5	7	8	0,43	0,64	0	1	6	3,5	12	11	0,75	1,10	4	1W6+	0	-2	-3	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	18	6	-	-	0	10	50	-	-	-	X	2	X	
Ogerfänger	108	2	3	8	5,5	5	4	0,64	0,94	2	3	8	5,5	9	9	1,14	1,70	2	3	8	5,5	14	12	1,78	2,64	4	1W6+	2	0	-2	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	950	-	-	-	X	3	X	
Schwerer Dolch	110	2	3	8	5,5	5	5	0,64	0,94	2	3	8	5,5	9	10	1,14	1,70	2	3	8	5,5	14	13	1,78	2,64	1	1W6+	2	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	16	4	-	-	0	30	300	-	-	-	X	3	X	
Erika's Dagger	260	1	2	7	4,5	5	6	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	11	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	14	1,29	1,91	2	1W6+	1	0	0	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Ornamentdolch	259	1	2	7	4,5	5	5	0,46	0,68	1	2	7	4,5	9	10	0,83	1,23	1	2	7	4,5	14	13	1,29	1,91	3	1W6+	1	0	-1	stichwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	15	4	-	-	0	20	200	-	-	-	X	2	X	
Magier:Zweihänder 2-Hand			9 (KK)			2 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			6 (ATeff)	6 (PAeff)				15 (KK)			11 (ATeff)	9 (PAeff)																																					
Magier:Schusswaffen 2-Hand			9 (KK)			4 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			11 (ATeff)	0 (PAeff)				15 (KK)			19 (ATeff)	0 (PAeff)																																					
Schleuder	120	2	3	8	5,5	3	0	0,41	0,57	2	3	8	5,5	10	0	1,36	1,89	2	3	8	5,5	18	0	2,44	3,40	0	1W6+	2	-1	0	schusswaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	150	-	-	-	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Magier:Wurfwaffen 1-Hand			9 (KK)			6 (ATeff)	0 (PAeff)				12 (KK)			13 (ATeff)	0 (PAeff)				15 (KK)			19 (ATeff)	0 (PAeff)																																					
Teleport-Wurfdolch (magisch)	218	2	3	8	5,5	5	-2	0,68	0,94	2	3	8	5,5	12	-2	1,63	2,27	2	3	8	5,5	18	-2	2,44	3,40	4	1W6+	2	-1	-2	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	X	-	0	10	1000	-	-	-	X	2	X	
Wurfmesser	98	0	1	6	3,5	3	-4	0,20	0,28	0	1	6	3,5	10	-4	0,66	0,92	0	1	6	3,5	16	-4	1,06	1,47	4	1W6+	0	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	100	-	X	10	-	-	-	
Wurfdolch	292	1	2	7	4,5	3	-4	0,29	0,41	1	2	7	4,5	10	-4	0,98	1,36	1	2	7	4,5	16	-4	1,57	2,18	4	1W6+	1	-3	-4	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	200	-	X	10	X	2	X	
Wurfstern	17	1	2	7	4,5	6	0	0,59	0,82	1	2	7	4,5	13	0	1,27	1,77	1	2	7	4,5	19	0	1,86	2,59	0	1W6+	1	0	0	wurfwaffen	X	-	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	250	-	X	20	-	-	N.N. (unzerbr.)	
Hylailer Feuer	239	0	2	12	7	6	0	1,15	1,61	0	2	12	7	13	0	2,49	3,48	0	2	12	7	19	0	3,64	5,08	13	2W6+	0	0	0	wurfwaffen	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	0	0	-	-	0	10	1000	-	X	3	-	-	-	